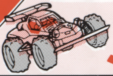
KONAMI

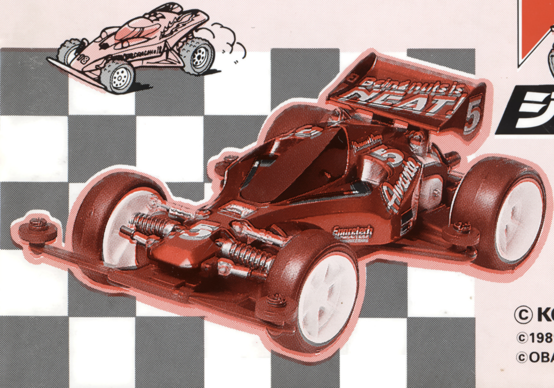
遊び方

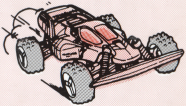
RC842

ファミリーコンピュータ™

レーサー® ミニ四駆 ジャパンカップ







© KONAMI 1989
©1989 TAMIYA
©OBAYASHI・TOKUDA・SHOGAKUKAN

このたびはコナミの「レーサーミニ四駆ジャパンカップ」
をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、
より一層楽しく遊べます。
正しい使用法でご愛用ください。

目　次

遊び方 ―――― 3

コントローラーの操作方法 ―――― 4

ゲームのはじめ方 ―――― 5

プレイヤーの紹介 ―――― 7

ボードゲーム ―――― 8

レース ―――― 25

レースでの登場人物 ―――― 33

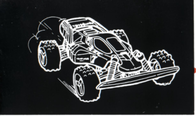
パーツリストについて ―――― 34

今、日本中の子供たちの間では、ミニ四駆の話題で持ちきりだ。
学校でも、やんちゃ坊主から生徒会長、あげくの果ては先生までもが
ミニ四駆に夢中になるほどの熱狂ぶりだ。
もちろん、これを手にしているキミも例外じゃないだろう。
さあ、キミもチャレンジだ。輝く、ファミコン版
ジャパンカップチャンピオンの座が、君を待っているぜ!!

「ミニ四駆ってなぁに?」

って言う人のために簡単に説明しよう。

ミニ四駆は、電池で走る4WDのプラモデルのこと。
手のひらサイズだけど、スケールスピード時速300kmを越えるハイスピードで走るんだ。
いかにしてコースを速く走れるか、タイヤ、ギヤ、モーターなどをハイパワーなものに交換して、自分の好きなように改造。チューニングUPの醍醐味を味わえるというものだ。
ゲームには、実際に発売されているミニ四駆が勢ぞろい。
工夫して君だけのマシンに改造してくれ。



遊び方

■自分のミニ四駆を誰よりも早く走れるように改造し、あらゆるレースを勝ち抜き、ジャパンカップで優勝だ！

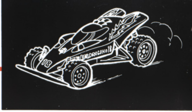
■このゲームソフトは、ボードゲームとレースの２つのゲームからできている。ボードゲームでは、レースに備えて自分のマシンを早く走らせるためのパーツを集めよう！

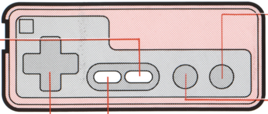
■ゲームは ボードゲーム → 予選レース をくり返していく。予選レースは４種類あるぞ。

■予選レースや、草レースでポイントを稼いで、ジャパンカップに出場だ。ただし、ジャパンカップ以外は、ポイントがなくても出場できるぞ！

■最高４人まで遊ぶことができるぞ。

コントローラーの操作方法





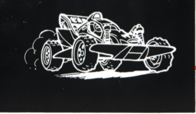
Ⓐボタン
- 選んだコマンドの決定。
- ルーレットのスタートとストップ。

Ⓑボタン
- キャンセル…一旦決定したコマンドなどを取り消すことができる。
- 元の画面に戻す。

✚コントロールボタン
- コマンドの移動。・パーツの選択。
- サブゲームのプレイヤー移動。
- 画面のスクロール。

SELECT ボタン
- ボードゲーム中…ゲームスピードを変えるコマンドが表示される。　また、次のレースのコースレイアウトが表示される。
- レース中…使用しない。

START ボタン
- ボードゲーム中…マップ画面に切り替わる。



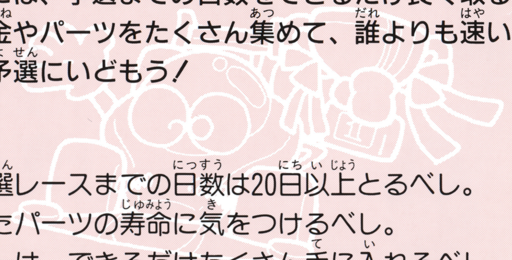
ゲームのはじめ方

まず最初に、プレイヤーやレースまでの日数について、好きなように設定することができる。

1.プレイヤーの人数を選ぼう。最高4人までプレイできるよ。
2.次に、実際にプレイする"ひと"の人数と対戦する"CPU"の人数を振り分ける。
3.好きなプレイヤーに変更できる。変更がなければ"いいえ"を選ぶ。
4.最初から持っているミニ四駆を、自分の好きなマシンに変更できる。
変更がなければ"いいえ"を選ぶ。
5.プレイヤーがルーレットを回す順番を変更できる。
6.ゲームの日数を変更できる。これは、ゲームの始めから予選レースまでの日数のコト。
でも急いであまりに短くすると損をするぞ。
7.6.で決定した日数を、予選レースの1レースまでの日数、2レースまでの日数、3レースまでの日数を自由に配分できる。
8.ゲームスピードは、次のメッセージウインドウがでるまでの速さを調節できるぞ。
9.すべてOKならⒶボタンを押して、さあ、ゲームスタートだ！

ワンポイントアドバイス！

レースに勝つためには、予選までの日数をできるだけ長く取るんだ。その間にお金やパーツをたくさん集めて、誰よりも速いマシンに改造して予選にいどもう！



勝つための秘訣

その１．第１回予選レースまでの日数は20日以上とるべし。
その２．手に入れたパーツの寿命に気をつけるべし。
その３．バッテリーは、できるだけたくさん手に入れるべし。

プレイヤーの紹介

個性豊かな４人のキャラクターの中から好きなコを１人選ぼう！

フランコ

まるで、フランケンシュタインのような怪力少年。勉強は苦手だけど、体力ならフランコの右にでるものはない！でも、本当は内気でシャイなんだ……。

ミナコ

ちょっぴりツッパっているぷりぷりギャル。気は優しく、力は弱いけど身のこなしの素早さは男の子も顔負け！

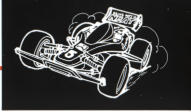
カマコ

一見とってもかわいい女の子。ところがどっこい！実は正真正銘男の子。普段は物静かで内気だけど、ミニ四駆のコトになると人がかわっちゃう。

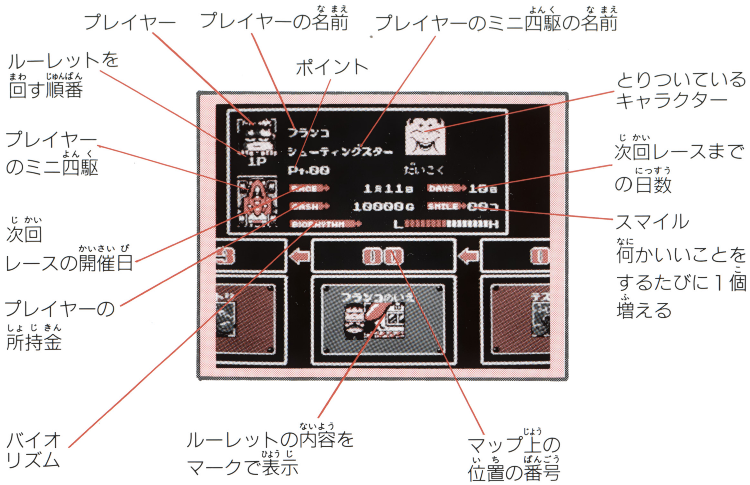
ハカセ

ＩＱ200もある天才少年。少し甘やかされて育っているため、体が弱く臆病者。でも、誰よりも正義感の強いヤツなんだ。

ボードゲーム



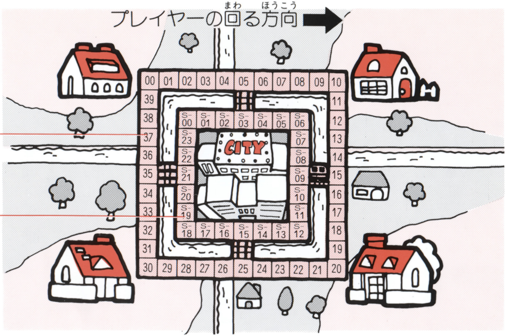
4回ある予選レースの度に、準備期間としてボードゲームが行なわれる。ここでは、おこづかいがもらえたり、パーツを買ったり交換したりして、次のレースが行なわれるまでの間にできるだけ自分のミニ四駆をチューニングUPさせておこう。進め方はすごろくの様になっていて、ルーレットを回して出てきた指示にしたがう。ルーレットの順番が、各自1回ずつ回ってくると1日が経過だ。
さあ、レースに備えて、誰よりも速い最強最速のマシンに大改造だ！


プレイヤー
プレイヤーの名前
プレイヤーのミニ四駆の名前
ルーレットを
回す順番
ポイント
とりついている
キャラクター
プレイヤー
のミニ四駆
次回レースまで
の日数
次回
レースの開催日
スマイル
何かいいことを
するたびに1個
増える
プレイヤーの
所持金
バイオ
リズム
ルーレットの内容を
マークで表示
マップ上の
位置の番号
1P
フランコ
シューティングスター
Pt.00
だいこく
RACE
1月11日
DAYS
10日
CASH
10000G
SMILE
00コ
BIORHYTHM
L
H
00
フランコのいえ

ボードゲーム マップ

外周は田舎

内周はシティ

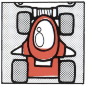


- ルーレットの上に出る番号は、マップ上での位置。プレイヤーが今いる所だよ。
- それぞれ自分の家の前からスタート！
- 番号の横に⬆矢印が出たら…………田舎からシティへ行くことができる。
- 番号の横に⬇矢印が出たら…………シティから田舎へ行くことができる。
- 田舎でお金を貯めて、シティで買い物しよう／

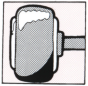
ルーレットのコマンド説明

ルーレットを選びⒶボタンで決定するとプレイヤーがマップ上を時計回りに回る。もう一度Ⓐボタンを押すとストップ。ただし、現在の位置より6コ先の分しか回らないよ。

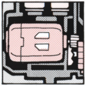
★こんなマークがでたら



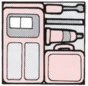
●**ミニ四駆ショップ**／自分のミニ四駆を下取りしてもらってから新しいミニ四駆を買うことができる。



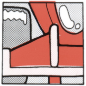
●**タイヤショップ**／タイヤ、ホイール、シャフトを買うことができる。



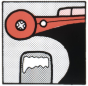
●**モーターショップ**／モーター、バッテリー、ギヤを買うことができる。



●**ツールショップ**／グリス、ツールセット、ピンバイス、充電器、バッグなどが買える。

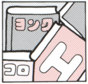


●**ウイングショップ**／ウイング、ダクト、スタビライザーを買うことができる。

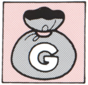


●**ローラーショップ**／ウエイト、ローラー、ローラーバーを買うことができる。

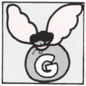
（ショップではアイテム、パーツを売ることもできるよ！）



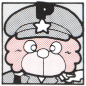
●**本屋**／ミニ四駆の資料を手にいれて知識を深めておこう！



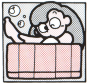
●**収入**／おこづかいがもらえたり、バイト代が入ったりする。入ったお金は無駄使いせず上手に使おう。



●**支出**／ひょんなコトからお金がでて行ってしまう。こいつはイタイ！



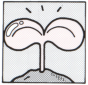
●**ポリボックス**／プレイヤーが補導されて家へ戻される。



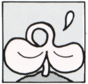
●**銭湯**／入ればバイオリズムがUP！男湯と女湯を間違えて入ったらDOWNする。でも例外も時にはアル。

●**雨降り**／雨が降って、他のプレーヤーのミニ四駆もすべて耐久性が下がってしまう。

●**アイテムプレゼント**／アイテムがもらえる。



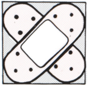
●**バイオリズムUP**／バイオリズムがUP！



●バイオリズムDOWN／バイオリズムがDOWN！

●アトラクション／アトラクションで勝つとお金が手にはいるぞ！負けるな！

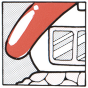
●一回休み／ルーレットを一回休まなくてはならない。



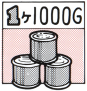
●指示書き使用厳禁／爆破されたり、建て直しの工事中などのため使えなくなっているコーナー。

●神社／とりついている貧乏神や、コナキジジイをおはらいしてくれる。

●宝くじ売り場／1回 500G。隠された当選番号があるので好きな番号を入力して宝くじを当てよう！4ケタとも当たれば1等、下2ケタなら2等、下1ケタなら3等、あとはハズレ。



●家／自分の家に帰ると、スマイルの数と一定のおこづかいがもらえる。また、ちょうどここに止まった時のみパーツ以外のアイテムをお金に換えることができる。

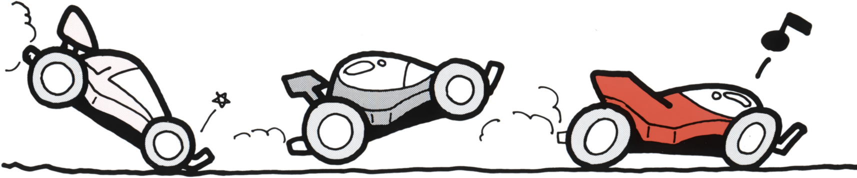


●空気の缶詰め／バイオリズム1ポイントUP。1回につき4個まで買える。1個1000G。

●アルバイト／各自の特技を生かしてアルバイトをしよう。でも、お金は目いっぱい入ってくるけど、バイオリズムが“0”になってしまうから注意！

●タミヤマーク／
なんかイイコトあるぞ〜〜〜

●コロコロコミックマーク／
ひ・み・つ！



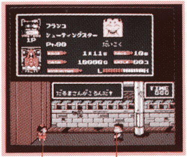
アトラクション　アトラクションで勝つとお金がもらえる。じゃんじゃん稼ごう！

●だるまさんがころんだ●

相手に見つからないように後ろから近づいてタッチする。相手がこっちを向いたときにプレイヤーが動いているとOUT！

✚コントロールボタン……………上下で相手を選ぶ

Ⓐボタン……………………………相手の決定



選んだ相手　プレイヤー

Ⓐボタン…ボタンを押すごとにプレイヤーが一歩ずつ移動する。

Ⓑボタン…ボタンを押しっぱなしにするとプレイヤーが早足で移動する。

選ばれた相手が鬼の役。CPU以外の人が鬼になったら、2Pのコントローラーで操作する。Ⓐボタンで振り向く速度が変えられる。

●ハイ&ロー●

次に出るカードの数が、前に出ているカードの数より上か下か？
当たればお金が入ってくるぞ。

●おばけ屋敷●

でた！3D迷路だぞ！たくさんある部屋の中にお金が落ちているからどんどん拾っていこう。でも、モンスター達がそれを見張っていてちょっとやそっとでは拾えない。部屋にはモンスターを倒すためのアイテムなんかもある。上手にモンスターを倒しながら、時間内にどれだけお金を集めることができるかな？

●クイズ●

1回につき1問出題。あたればお金がもらえるから頑張れ！

草レース

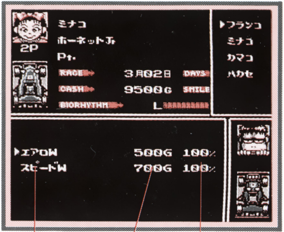
プレイヤー同士がボード上同じ所で出会ったり、風来レーサーにばったり……なんて時にいきなりはじまっちゃう草レース。
勝ったら相手のお金を横取りできる、というちょっとスリルのあるレース。
スタートの仕方は本レースと同じだから、レースのページを読んでネ。

データ

プレイヤーの一人一人のデータを詳しくみることができるよ。

Ⓐボタン →

← Ⓑボタン



スマイルの数

現在持っているお金

現在のバイオリズム

ミニ四駆の名前

プレイヤーの名前

プレイヤーの顔

ミニ四駆

パーツの耐久率

パーツの金額

プレイヤーの持っている
アイテムとパーツリスト

✚コントロールボタンでパーツリストをスクロールできるよ。

セッティング　パーツを交換してチューニングUPさせよう！

［タイヤ、モーター、ボディ、ウイング、ローラーバー、ローラーの内どこの部分のセッティングをするか選ぶ。（この時、左右のキーを入れると現在のミニ四駆のセッティング内容の画面が切り替わる）］

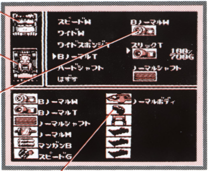
Ⓐボタン ⬇ ⬆ Ⓑボタン

［まず画面右でどこの部分を入れ換えるかを選択する。
次に、画面左でその部分に合ったパーツを選択して入れ換える。］

プレイヤー　プレイヤーが持っているパーツ

プレイヤーのミニ四駆

現在セッティングしているパーツの確認表示



現在のミニ四駆のセッティング内容

※注意
- パーツによっては、組合せができないパーツもあるので注意しよう。
- ハイパーダッシュモーターは、草レース以外では使用できません。
- ツールセットを持っていないとローラーがセットできない。

コウサク

コウサクに入ると1日経過する。

キミのミニ四駆を最強最速マシンにするために大改造しよう。
グリスUP、シャーシの肉抜き、ウエイトの取り付けができる。
ただし、グリスかピンバイスを持っているか、すでにウエイトをセッティングしていないとできないよ。

ミニ四駆の名前

コウサクする場所をカーソルで指定しよう

使用している工具

重量

車体の長さ

車体の高さ

OK を選ぶとメニュー画面に戻る

CL を選ぶと仮にセットしたデータをクリアできる

■グリス……◆グリスを持っていれば、ギヤやシャフトを滑らかにして摩擦をシャットアウトできる。

◆1回に10箇所以内ならどこにでも塗れるが、1箇所0.1gの重さが増えていくので上手に塗ってスピードUPさせよう。

◆レースが1つ終わるとグリスがなくなるから重さも元に戻るよ。

■ニクヌキ…◆ピンバイスを持っていれば、シャーシに穴を開けて軽量化を図ろう。

◆開けることができるのは9箇所まで。

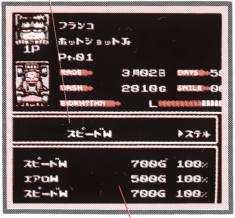
■バランス…◆ウエイトを持っていれば、前方にウエイトを置き、左右に移動させてバランスを取ろう。レース中に転倒しにくくなる。

アイテム　パーツやその他のアイテムは、持てる量に限りがあるよ。いっぱいになったら入らないものは捨てるか、お店で売ろう！

【持つことのできる数】

パーツやアイテムを入れるバックを持っていないとき	5個
キャリングケース	10個
ガレージボックス	15個
ピットアタッシュ	28個

捨てるパーツとアイテムの確認表示



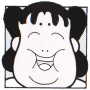
持っているパーツとアイテムリスト

いらないパーツとアイテムを選ぶと、上のウインドウに表示される。
本当に捨ててもいいものなら、もう一度Ⓐボタンを押そう。

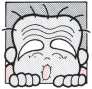
ボードゲームでの登場人物

ボード上を浮遊していて、たまたまぶつかったりなんかするとキミの運命を変えてしまう人たち。

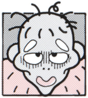
■一定期間連れ添いになる人たち■



●大黒様／収入が倍になり、出費が半分になる事がある。

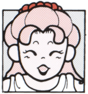


●コナキジジイ／
バイオリズムが最低になる。



●ボンビー／収入が半分になり、出費が倍になる事がある。神社でおはらいをしてもらうまで、しつこくとりついている。

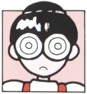
●キャッチセールス／高い品物を買わされローンを組むため、しばらくの間お金を払い続けなければならない。



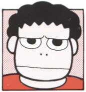
●女　神／
バイオリズムが最高になる。

※女神、大黒様はバイオリズムが低いととりつかない。コナキジジイ、貧乏神はバイオリズムが高いととりつかない。

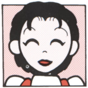
■ぶつかった時だけ影響する人たち■



ハカセの
ママ



フランコの
お母ちゃん



ミナコの
ママ

カマコの
ママ

●**お母さん**／宿題させられたり、時には家に連れ戻されたりなんかする。自分の家にとまると出てきて、パーツ以外のアイテムとお金を交換してくれたりする。でも、時々怒られて１回休みになったりもする。

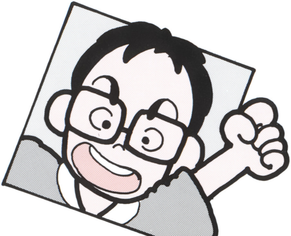
ハカセの
おばあちゃん

フランコの
おばあちゃん

ミナコの
おばあちゃん

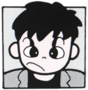
カマコの
おばあちゃん

●**おばあちゃん**／おこづかいをくれる。



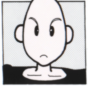
●泥　棒／
何かを盗まれてしまう。

●こわいおじさん／
お金をとられる。



●風来レーサー、こうたくん／
必ず草レースを挑戦してくる、気まぐれレーサー。

■ボードの指示書きを変えちゃったりする人■

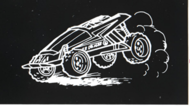


●爆弾魔／爆弾を仕掛けて、指示書きを消してしまう。

バイオリズムの説明

バイオリズムっていうのは、人間の生活で、健康、感情、知能、のそれぞれに一定の波があって、それによって運、不運が決まるらしいんだ。

- バイオリズムには波があって、かってにUP，DOWNするぞ。
- バイオリズムが高いと､お金がたくさん入ってくるなど､いいことがたくさんある。
- レースの時、転倒しにくくなるぞ。
- 空気の缶詰め、銭湯などでUPさせることができる。



レース

レースの行い方

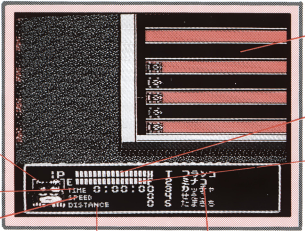
1,ついにレースの日がやってきた！
トーナメント表が発表された後、コースに合わせてミニ四駆をセッティングしよう。
セッティング方法は、ボードゲームのコマンド“セッティング”と同じ。(P18参照)
2,レースは予選トーナメントで行なわれ、最後に決勝だ！
スタートはⒶボタン。レースの始まる前にセッティングもできるよ。
3,予選ごとに結果が出て、決勝の後はそのレース全体の結果が出るよ。レースでの成績はポイントとして加算される。
4,4回の予選レースを終え、予選通過ポイント数をクリアすれば、ジャパンカップに出場だ！

バッテリー(電池)について

●バッテリーがきれるとリタイヤ●

最初からついているバッテリー(マンガン電池)は、どれだけ走ってもある一定以上なくなることはないけれど、ゲーム中に他の強力なバッテリーにつけ換えた場合は、なくなってしまうことがある。

レース画面の説明

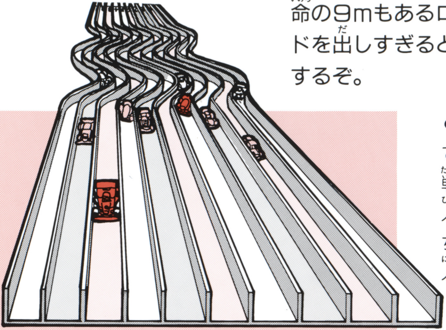


- Ⓐボタンを押せば他のプレイヤーの表示も見れるよ。
- クラッシュレスリングの時は、DISTANCE(距離）は関係ないよ。

これがコースだ！

1, 第一回予選レース……ドラゴンウェーブ

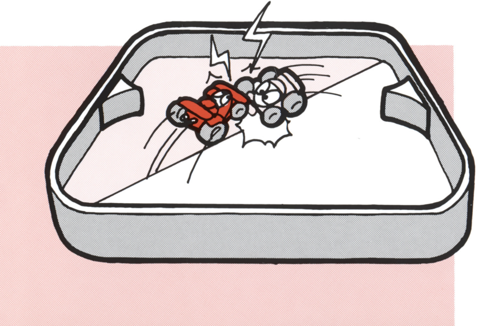
10台が一気に大爆走！なんといってもスピードが命の9mもあるロングコースだ。ただし、スピードを出しすぎると、中央のスラローム部分で転倒するぞ。



●トーナメントの方法は、20人参加で、5人ずつ4ブロックに分かれて戦う。それぞれのブロックの1位の人と、残りの4ブロックの敗者のうち一番タイムが良かった人の合計5人で決勝が行なわれるんだ。

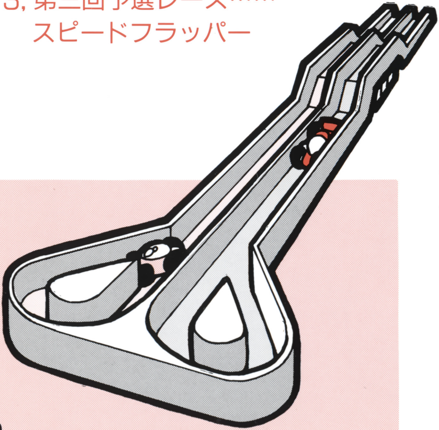
2, 第二回予選レース……クラッシュレスリング

タテヨコ1.2m四方のリング上でくりひろげられるミニ四駆の格闘競技。リングの中を回りながら、マシン同士が激突し、相手を転倒させるかリングの外にはじき飛ばせば勝ち！ パワーが命だ！



●トーナメントの方法は、16人参加で、2人ずつ8ブロックに分かれて戦う。8ブロックそれぞれの勝者に、タイム順で①〜⑧番の順位が決められ①対⑧、②対⑦、③対⑥、④対⑤で予選が行なわれ、それぞれの勝者にまた、タイム順で①〜④番の順位が決められ①対③、②対④の勝者で決勝が行なわれるんだ。

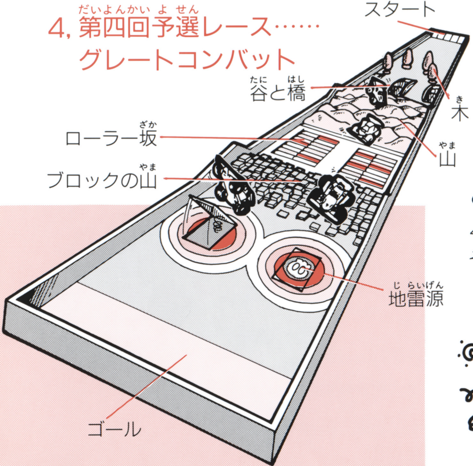
3, 第三回予選レース……スピードフラッパー



ミニ四駆のスピードを追求するコース。最大の難所は、奥にひかえている超ヘアピンカーブ。キミのセッティングの腕前がモノを言うぞ。

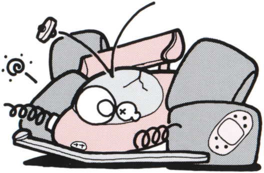
●トーナメントの方法は、クラッシュレスリングと同じだ！

4, 第四回予選レース……グレートコンパット



山あり谷あり、あげくの果てには地雷源。地雷に触れると間違いなくリタイアだ。まさに生きるか死ぬかのサバイバルコース。バイオリズムが運命を左右するかも…!?

●トーナメントの方法は、16人参加で、4人ずつ4ブロックに分かれて戦い、それぞれの勝者4人で決勝だ！



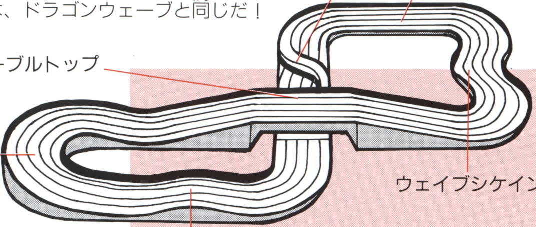
3, ジャパンカップ

これが、1989年ジャパンカップが実際に行なわれるレースのサーキットだ！
速いだけじゃ勝ち残れないすごいコースだ！コナミファンのキミだけにこっそり教えるぜ！

●予選コース……ダッシュサーキット1989

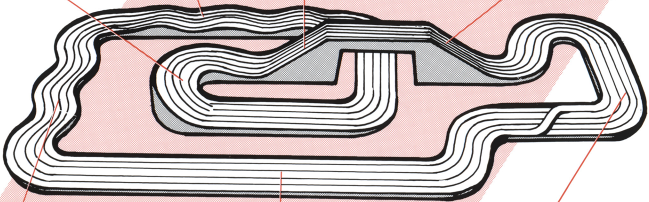
1レースが5周。完走すると約79mもある超ロングレース！

●トーナメントの方法は、ドラゴンウェーブと同じだ！



●決勝コース……ウルトラダッシュサーキット1989

でた！この長さ！１レース5周を完走すると全長164m。
こいつはハンパじゃない！史上最大のミニ四駆レースだ！



●ドラゴン・バック

●ナイアガラ・スロープ
滝のように流れ落ちていく。

●デスマウンテン（死の山）
これが最大の難所！
登れないヤツもいるぞ！

●バンクカーブ

●サイドワインダー
ガラガラ蛇が
うねるようなウェーブ

●キャノン・ロード
超ロングストレート！
スピードの差が出るぞ！

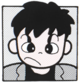
●スタート・ゴール

レースでの登場人物

4人のプレイヤーの他に、実はこーんなにたくさんのライバル達がいたのだ!! キミのミニ四駆は勝ち残れるか!?

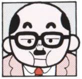
きみお

さとみ

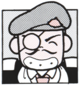


こうた

たまきち



かちょう



タイサ

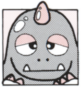
キムチ

せりか

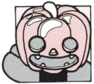
カリー

ラスカー

ちゃいな



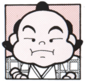
カッチャ



ハロイン

キーラ

せえこ



ちゃんこ

キキ

せんたろ

はやたか

パーツリストについて

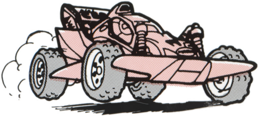
パーツリストに出てくる記号は、部品などの名称を省略した記号だ。
分からないときには、このページを見てね！

B～：ベーシックシャーシ～
N～：ニューシャーシ～
～W：～ホイール
～T：～タイヤ
～M：～モーター
～B：～バッテリー

～G：～ギヤ
～FW：～フロントウイング
～RW：～リヤウイング
～Rバー：～ローラーバー(S-ショート・L-ロング)
～R：～ローラー

TSクリアボディ：サンダーショットJr. クリアボディ
FDクリアボディ：ファイヤードラゴンJr. クリアボディ
TDクリアボディ：サンダードラゴンJr. クリアボディ
FドラゴンJr.：ファイヤードラゴンJr.

1. カセットを交換する時は、かならず電源を切ってください。
2. むやみに電源スイッチをON. OFF. しないでください。
3. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対にカセットを分解しないでください。
4. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないでください。故障の原因になります。
5. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
6. 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
7. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
8. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。



コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL.011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL.092-715-2367(代)

コナミ・テレホンサービス

【北海道地区】	札幌 011(851)3000	【関西地区】	大阪 06(334)0399
【東北地区】	青森 0177(22)5731	【四国地区】	松山 0899(33)3399
	秋田 0188(24)7000	【九州地区】	福岡 092(715)8200
【関東地区】	東京 03(262)9110		大牟田 0944(55)4444
【北陸地区】	新潟 025(229)1141		鹿児島 0994(72)0606

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
レーサーミニ四駆、ミニ四駆は田宮模型の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。